

Принято
педагогическим советом
протокол № 2 от 03.11.2023 г.



Утверждена
и.о. директора МОУ «СОШ»
пст. Приуральский
Пешкова Н. Л.
приказ № 130/2 от 03.11.2023 г.

Рабочая программа

по курсу внеурочной деятельности «Информационные технологии»

Класс: 5

Количество часов: 1 час в неделю

Направление: техническое

Срок реализации: 1 год

Учитель: Прутко И.В.

Программа разработана на основе

- Федерального государственного образовательного стандарта основного общего образования.
- Основной образовательной программы основного общего образования МОУ «СОШ» пст. Приуральский.
- Примерной основной образовательной программы основного общего образования (одобрена решением федерального учебно-методического объединения по общему образованию (протокол от 8 апреля 2015 г. № 1/15)).

с учетом УМК, включающего:

- Авторскую программу по предмету (Л.Л. Босова, А.Ю. Босова. Информатика. 5 — 6 классы. Примерная рабочая программа. Москва. Бинوم. Лаборатория знаний. 2017 г.)

Оглавление

Пояснительная записка	3
Содержание курса.....	6
Тематический план	7
Планируемые результаты освоения курса.....	9
Средства обучения	9
Список литературы.....	9

Рабочая программа курса внеурочной деятельности «Информационные технологии» для 5 класса составлена в соответствии с требованиями Федерального государственного образовательного стандарта основного общего образования.

Содержание программы внеурочной деятельности «Информационные технологии» (техническое направление) направлено на развитие информационной культуры школьников, расширению кругозора.

Цель курса: освоение компьютерных программ для создания компьютерных презентаций.

Задачи:

- Закрепить элементарные практические умения и навыки работы на компьютере.
- Овладеть технологиями работы с компьютерным текстом.
- Овладеть практическими умениями и навыками создания компьютерных презентаций.
- Усвоить основы и алгоритм создания компьютерной презентации.
- Развивать творческое мышление.
- Воспитать и развить художественной вкус обучающихся, их интеллектуальную и эмоциональную сферу.
- Воспитать уважение к авторским правам.
- Воспитать умение работать в группах, работать по алгоритму.

Материал курса предполагает наличие у учащихся элементарных навыков работы в среде операционной системы Windows (GNU/Linux), опыта работы с мышью.

Программа рассчитана на 36 часов.

Методы и формы курса

Учебный процесс включает следующие методы обучения: словесный – с целью сообщения новой информации, наглядные – для ознакомления с методами разработки презентаций и оформления слайдов, практические – для овладения навыками работы в редакторе презентаций.

Формы работы представляют собой лекции, практикумы, самостоятельную и практическую работу.

Формы контроля

Для проведения промежуточного контроля знаний и умений используются практические задания, рефераты, доклады, презентации.

Итоговая аттестация проводится в форме зачета, защиты выполненного проекта.

Формирование универсальных учебных действий

Личностные

- внутренняя позиция школьника на основе положительного отношения к школе;

- принятие образа «хорошего ученика»;
- положительная мотивация и познавательный интерес к изучению курса «Мир проектов»;
- способность к самооценке;
- начальные навыки сотрудничества в разных ситуациях;

Метапредметные

Познавательные

- начало формирования навыка поиска необходимой информации для выполнения учебных заданий;
- сбор информации;
- обработка информации (*с помощью ИКТ*);
- анализ информации;
- передача информации (устным, письменным, цифровым способами);
- самостоятельно выделять и формулировать познавательную цель;
- использовать общие приёмы решения задач;
- контролировать и оценивать процесс и результат деятельности;
- моделировать, т.е. выделять и обобщенно фиксировать группы существенных признаков объектов с целью решения конкретных задач.
- подведение под понятие на основе распознавания объектов, выделения существенных признаков;
- синтез;
- сравнение;
- классификация по заданным критериям;
- установление аналогий;
- построение рассуждения.

Регулятивные

- начальные навыки умения формулировать и удерживать учебную задачу;
- преобразовывать практическую задачу в познавательную;
- ставить новые учебные задачи в сотрудничестве с учителем;
- выбирать действия в соответствии с поставленной задачей и условиями её реализации;
- умение выполнять учебные действия в устной форме;
- использовать речь для регуляции своего действия;
- сличать способ действия и его результат с заданным эталоном с целью обнаружения отклонений и отличий от эталона;
- адекватно воспринимать предложения учителей, товарищей, родителей и других людей по исправлению допущенных ошибок;
- выделять и формулировать то, что уже усвоено и что еще нужно усвоить, определять качество и уровня усвоения;

Коммуникативные

В процессе обучения дети учатся:

- работать в группе, учитывать мнения партнеров, отличные от собственных;
- ставить вопросы;
- обращаться за помощью;
- формулировать свои затруднения;
- предлагать помощь и сотрудничество;
- договариваться о распределении функций и ролей в совместной деятельности;
- слушать собеседника;
- договариваться и приходить к общему решению;
- формулировать собственное мнение и позицию;
- осуществлять взаимный контроль;
- адекватно оценивать собственное поведение и поведение окружающих.

Тема 1. Программное обеспечение компьютера

Техника безопасности в кабинете информатике. Компьютерные программы. Операционная система GNU/Linux. Рабочий стол KDE. Компьютерная мышь. Клавиатура. Включение и выключение компьютера. Запуск программ. Завершение выполнения программы.

Тема 2. Работа с файлами и папками

Файлы. Папки (каталоги). Имя файла. Операции с файлами и папками (каталогами): создание папок, копирование файлов и папок, удаление файлов и каталогов (папок).

Тема 3. Работа с презентациями в LibreOffice Impress

Компьютерные презентации. Виды, цели использования. Интерфейс программы LibreOffice Impress.

Работа со слайдами. Шаблоны. Оформление. Фоны.

Вставка текста и изображений на слайды. Создание презентации по шаблону. Создание фотоальбома на свободную тему. Смена слайдов.

Анимация объектов. Добавление анимации на готовый слайд. Создание анимированной презентации на заданную тему.

Тема 4. Поиск информации

Поиск информации в сети Интернет: программы-браузеры, поисковые системы, сохранение информации.

Тема 5. Проектная деятельность

Разработка презентации на свободную тему. Создание презентации. Добавление анимации. Настройка анимации. Защита проекта.

№ п/п	Название раздела/темы	Кол-во часов			Формы организации занятий
		Всего	Теория	Практика	
Тема 1. Программное обеспечение компьютера					
1.	Техника безопасности в кабинете информатике. Компьютерные программы	1	1		Лекция
2.	Операционная система GNU/Linux	1		1	Практикум
3.	Рабочий стол KDE	1		1	Практикум
4.	Компьютерная мышь. Клавиатура. Включение и выключение компьютера	1		1	Практикум
5.	Запуск программ. Завершение выполнения программы	1		1	Практикум
Тема 2. Работа с файлами и папками					
6.	Файлы. Папки. Имя файла	1		1	Практикум
7.	Файловая система Linux	1	1		Лекция
8.	Операции с файлами и папками	1		1	Практикум
Тема 3. Работа с презентациями в LibreOffice Impress					
9.	Компьютерные презентации	1	1		Лекция, практикум
10.	Интерфейс программы LibreOffice Impress	1		1	Практикум
11.	Работа со слайдами	1		1	Практикум
12.	Шаблоны	1		1	Практикум
13.	Оформление. Фоны	1		1	Практикум
14.	Вставка текста	1		1	Практикум
15.	Вставка изображений	1		1	Практикум
16.	Создание презентации по шаблону	1		1	Практикум
17.	Создание презентации по шаблону	1		1	Практикум
18.	Создание фотоальбома на тему «Цветы»	1		1	Практикум
19.	Создание фотоальбома на свободную тему	1		1	Практикум
20.	Смена слайдов	1		1	Практикум
21.	Анимация объектов	1		1	Практикум
22.	Добавление анимации на готовый слайд	1		1	Практикум
23.	Создание презентации на тему «Времена года»	1		1	Практикум

24.	Создание презентации на тему «Времена года»	1		1	Практикум
25.	Создание презентации на тему «Времена года»	1		1	Практикум
Тема 4. Поиск информации					
26.	Сеть Интернет	1	1		Лекция
27.	Поисковые системы в сети Интернет	1		1	Лекция, практикум
28.	Способы поиска информации	1		1	Лекция, практикум
Тема 5. Проектная деятельность					
29.	Выбор темы презентации	1		1	Практикум
30.	Сбор материала	1		1	Практикум
31.	Сбор материала	1		1	Практикум
32.	Оформление слайдов	1		1	Практикум
33.	Оформление слайдов	1		1	Практикум
34.	Добавление анимации	1		1	Практикум
35.	Настройка анимации	1		1	Практикум
36.	Защита проекта	1		1	Практикум
Итого часов		36	4	32	

Обучающийся научится:

- создавать и редактировать компьютерные презентации;
- работать со слайдами;
- экспортировать презентацию в различные форматы, производить экспорт отдельных слайдов;
- настраивать эффекты анимации.

- Мобильный компьютерный класс.
- Мультимедийный проектор.
- Личный сайт с установленной системой управления учебным процессом Moodle.

Литературы

1. Г. Ю. Пожарина "Свободное программное обеспечение на уроке информатики". БХВ-Петербург, 2010 г.